**BÀI THỰC HÀNH SỐ 07: CON TRỎ**

**Bài tập 1:** Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

* Nhập một số nguyên a và một số thực x.
* Hiển thị ra màn hình địa chỉ của a, x. Và giá trị của a, x.
* Sử dụng con trỏ để hiển thị ra màn hình giá trị của a, x và giá trị của các con trỏ trong trường hợp này.

**Bài tập 2:** Viết chương trình sử dụng con trỏ cấp phát mảng động thực hiện các yêu cầu:

* Nhập vào một dãy số a gồm n phần tử nguyên (n nhập từ bàn phím).
* Hiển thị dãy số a ra màn hình.
* Tìm và in ra màn hình số chẵn lớn nhất có trong mảng a và vị trí của chúng(nếu có)
* Xóa các phần tử chẵn ra khỏi dãy a (chú ý giải phóng ô nhớ khi xóa). In dãy kết quả ra màn hình.
* Sắp xếp dãy a theo chiều giảm dần. In dãy sau khi sắp xếp.
* Tách mảng a thành hai mảng b: gồm các phần tử lẻ, mảng c gồm: các phần tử chẵn.

**Bài tập 3:** Viết chương trình sử dụng con trỏ cấp phát mảng động thực hiện các yêu cầu:

* Nhập vào một ma trận A gồm m dòng và n cột với các phần tử thực.
* Tìm phần tử lớn nhất trong ma trận A và vị trí của nó, hiển thị kết quả.
* Tính tổng các hàng của ma trận A, in kết quả.